Содержание

1.	Создание БД и нового проекта	2		
2.	Настройка соединения с БД	2		
3.	Проверка соединения с БД	3		
4.	Первое приложение	3		
5.	Описание моделей	3		
6.	Установка модели и создание БД	4		
7.	Доступ к данным	6		
8.	Строковое представление модели	7		
9.	Изменение данных	8		
10.	Селекция/Изменение данных	9		
11.	Удаление данных 1	10		
12.	Привязка к проекту 1	11		
13.	Задание1	13		
Краткий справочник 14				
Определения модели 14				
Универсальные опции полей 15				
От	Отношения15			

1. Создание БД и нового проекта

Сначала, как обычно, создадим новый проект: django-admin.py startproject booksdb

Для создания БД воспользуемся СУБД mysql:

- a. Соединимся с СУБД : *mysql –u %user_name% -p* Соответственно, в текущем случае mysql –u root –р, имя пользователя и пароль должны соответствовать тем данным, которые вы указали при установке mysql
- b. Создадим БД: create database mydb:

```
C:\windows\system32\cmd.exe - mysql -u root -p
                                                                                    mysql>
nysql>
ıysql≻
ινεα1>
mysql) create database mydb;
Query OK, 1 row affected (0.04 sec)
mysql> show databases;
  Database
  information_schema
  bdb
djangostack
  mydb
  mysql
  test
  test1
  rows in set (0.04 sec)
mysql> use mydb;
                                                                                                Ξ
Database changed
mysql>
```

Рис. 1 Создание БД

Команда *show databases* выводит список всех баз данных. Команда *use mydb* переключает на использование конкретной базы данных (mydb).

2. Настройка соединения с БД

Прежде, чем приступать к работе с базой данных, в файле настроек *settings.py* следует указать основные параметры соединения с БД:

```
DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.mysql', # Add 'postgresql_psycopg2', 'postgresql',
    'mysql', 'sqlite3' or 'oracle'.
        'NAME': 'mydb',
        'USER': 'root', # Not used with sqlite3.
        'PASSWORD': '1q2w3e', # Not used with sqlite3.
        'HOST': '', # Set to empty string for localhost. Not used with sqlite3.
        'PORT': '', # Set to empty string for default. Not used with sqlite3.
    }
}
```

}

Наиболее важными параметрами являются:

- ENGINE название используемого движка СУБД (в данном случае mysql);
- NAME название БД;
- USER имя пользователя для соединения с БД;
- PASSWORD пароль для соединения с БД.

3. Проверка соединения с БД

Для проверки соединения зайдем в консольную оболочку:

python manage.py shell

В ней попробуем соединиться с базой :

from django.db import connection

cursor = connection.cursor()

```
Coeдинение прошло успешно (без ошибок):
C:\Users\ivri\BitNami DjangoStack projects\mysite>cd ..
C:\Users\ivri\BitNami DjangoStack projects>django-admin.py startproject booksdb
C:\Users\ivri\BitNami DjangoStack projects>cd booksdb
C:\Users\ivri\BitNami DjangoStack projects\booksdb>python manage.py shell
Python 2.6.2 (r262:71605, Apr 14 2009, 22:40:02) [MSC v.1500 32 bit (Intel>] on
win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
(InteractiveConsole)
>>> from django.db import connection
>>> ______
```

Рис. 2 Соединение с БД

4. Первое приложение

Для создания первого приложения (модели) вызовем скрипт (в основной директории нашего проекта):

python manage.py startapp books

В результате будет создана поддиректория с именем приложения (books): *books/*

__init__.py models.py

views.py

Как видно, появился новый файл, *models.py*, в котором происходит описание самих моделей.

5. Описание моделей

Создадим модель, описывающую книги и включающую в себя 3 сущности: Publisher (Издательство), Author (Автор), Book (Книга).

Сначала импортируем необходимый модуль from django.db import models

class	Publisher(models.Model): #наследуем от Model name = models.CharField(max_length=30) # имя, строка (макс. Длина=30)					
	address = models.CharField(max_length=50) # адрес, строка (макс.					
Длина=50)						
	city = models.CharField(max_length=60) # город, строка (макс. Длина=60) state province = models.CharField(max_length=30) # область, строка (макс					
Длина=30)						
	country = models.CharField(max_length=50) # страна, строка (макс.					
Длина=50)	website = models.URLField() # caŭm, URL					
class.	Author(models.Model):					
Длина=30)	first_name = models.CharField(max_length=30) #имя, строка (макс.					

длина=50) last_name = models.CharField(max_length=40) #фамилия, строка (макс. Длина=40) email = models.EmailField() # эл. почта, Email

class Book(models.Model):

title = models.CharField(max_length=100) # название (макс. Длина=100) authors = models.ManyToManyField(Author) # поле многие-ко-многим publisher = models.ForeignKey(Publisher) # FK на Publisher publication_date = models.DateField() #дата публикации

Более подробное описание полей, их значений, задания типов отношений смотрите в приложении.

6. Установка модели и создание БД

Установка модели

Для того, чтобы установить модель, необходимо в файле settings.py в секцию INSTALLED_APPS добавить на нее ссылку в формате *имя_проекта. имя_приложения*:

INSTALLED_APPS = (#'django.contrib.auth', #'django.contrib.contenttypes', #'django.contrib.sessions', #'django.contrib.sites', #'django.contrib.messages', #'django.contrib.staticfiles', 'bookdb.books',

}

Остальные строки можно смело закомментировать в силу того, что пока что они нам не понадобятся.

Создание схемы базы данных

Прежде, чем создавать схему базы данных, необходимо проверить синаксическую корректность описанной модели. Для этого запустим скрипт:

python manage.py validate



Если ошибок не обнаружено, то переходим к следующему шагу.

Сгенерируем схему базы данных по нашей модели. Отметим, что сама база данных пока что не изменяется и никаких скриптов не запускается.

Для создания схемы запустим команду: python manage.py sqlall books books – имя нашего приложения

На выходе мы получаем готовую схему БД, которую можно сохранить во внешний файл:

C:\windows\system32\cmd.exe CREATE TABLE `books_book_authors` < `id` integer AUTO_INCREMENT NOT NULL PRIMARY KEY, `book_id` integer NOT NULL, `author_id` integer NOT NULL, UNIQUE (`book_id`, `author_id`) ; ALTER TABLE `books_book_authors` ADD CONSTRAINT `author_id_refs_id_9e7e386` FORE IGN KEY (`author_id`) REFERENCES `books_author` (`id`); CREATE TABLE `books_book` (`id` integer AUTO_INCREMENT NOT NULL PRIMARY KEY, `title` varchar(100) NOT NULL, `publisher_id` integer NOT NULL, `publication_date` date NOT NULL ; ALTER TABLE `books_book` ADD CONSTRAINT `publisher_id_refs_id_3a4d8b45` FOREIGN KEY <`publisher_id`> REFERENCES `books_publisher` <`id`>; ALTER TABLE `books_book_authors` ADD CONSTRAINT `book_id_refs_id_30430d9e` FOREI GN KEY <`book_id`> REFERENCES `books_book` <`id`>; CREATE INDEX `books_book_22dd9c39` ON `books_book` <`publisher_id`>; COMMIT; Ξ C:\Users\ivri\BitNami DjangoStack projects\booksdb>

Рис. 4 Генерация схемы БД

Имена таблицам назначаются автоматически по принципу имя-приложения_имя-класса.

Для запуска осталось только запустить команду:

python manage.py syncdb

Все запросы будут выполнены и в базе появятся соответствующие таблицы:





🔤 C:\windows\system32\cmd.exe - mysql -u root -p	×
++ information_schema bdb djangostack mysql mysql test test1	
7 rows in set (0.04 sec) mysql> use mydb; Database changed mysql> show tables;	
Tables_in_mydb books_author books_book books_book_authors books_publisher	
4 rows in set (0.25 sec) mysql>	•

Рис. 6 Созданные таблицы в MySQL

7. Доступ к данным

Зайдем в консольную оболочку python manage.py shell

Попробуем импортировать модель Publisher: *from books.models import Publisher*

Если не возникло ошибок, значит, все прошло успешно.

Теперь создадим объект

p1 = Publisher(name='Addison-Wesley', address='75 Arlington Street', city='Boston', state_province='MA', country='U.S.A.', website='http://www.apress.com/')

Пока что в самой базе ничего не поменялось.

Чтобы записать данные в базу, объект следует сохранить:

p1.save()

Запись об объекте автоматически появилась в таблице:

nysql> nysql> select * from b	ooks_publisher;			
id name website	+ address 	¦ city	state_province	l country
1 Addison-Wesley http://www.apress.co	+ ¦ 75 Arlington Street m∕ ¦	: Boston	: MA	U.S.A.
1 row in set <0.00 sec	+ >			

Рис. 7 Сохраненный объект добавлен в таблицу

Добавим еще один объект:

p2 = Publisher(name="O'Reilly", address='10 Fawcett St.', city='Cambridge', state_province='MA', country='U.S.A.', website='http://www.oreilly.com/') p2.save()

Запросим все имеющиеся в базе объекты типа Publisher:

publisher_list = Publisher.objects.all()
publisher_list



Появились два объекта, но без указания имен. Предположим, мы бы хотели вместо Publisher object получать название издательства.

8. Строковое представление модели

Итак, внесем небольшие изменения в модель (models.py) и укажем, какие именно поля нужно выводить в случае возврата объекта в стороковом виде.

Для этого в каждый класс добавим специальный метод __unicode__:

Не забудем сохранить модель и вызвать python manage.py syncdb.

```
Теперь опять запросим список всех Издателей:

>>> from books.models import Publisher

>>> publisher_list = Publisher.objects.all(>

>>> publisher_list

[<Publisher: Addison-Wesley>, <Publisher: O'Reilly>]
```

Рис. 9 Строковое представление объектов

В строковом представлении Издателя теперь стоит его название (name).

9. Изменение данных

Создадим новый объект :

```
p = Publisher(name='Apress', address='2855 Telegraph Ave.', city='Berkeley', state_province='CA', country='U.S.A.', website='http://www.apress.com/')
p.save()
```

У данного объекта можно получить основные атрибуты (id (назначается автоматически после сохранения объекта), name, address и другие).

```
>> p = Publisher(name='Apress', address='2855 Telegraph Ave.', city='Berkeley',
state_province='CA', country='U.S.A.', website='http://www.apress.com/')
>> p.save()
>> p.id
L
>> print p.id
>> print p.id
Apress'
>> p.address
2855 Telegraph Ave.'
```



Предположим, что мы решили переименовать Apress в Apress Publishing. Для этого, нужно просто присвоить значение соответствующему атрибуту:

p.name='Apress Publishing'

и сохранить

p.save()





Информация в базе, соответственно, также была изменена:

C:\windows\system32\cmd.exe - i	mysql -u root -p			
1 row in set (0.00 sec)				×
mysql>				
mysql> musql>				
mysql>				
mysq1> mysq1>				
mysql>				
mysql/ mysql/				
mysql> select * from book ++	s_publisher where id=3 +	; +	+	-+
	+		1 - + - +	
ntry website	i aduress	1 CITY	i state_province	i cou
++	+	+	+	-+
3 Apress Publishing	2855 Telegraph Ave.	Berkeley	I CA	I U.S
.H. : http://www.apress. ++	com/ ; +	ŧ	+	-+
+	+			-
				=
mysql>				Ŧ

Рис. 12 Изменение инофрмации в БД

10.Селекция/Изменение данных

Выборка всех объектов:

Publisher.objects.all()

Аналог: SELECT id, name, address, city, state_province, country, website FROM books_publisher;

Селекция по определенному критерию:

Publisher.objects.filter(name='Apress Publishing') :

Аналог: SELECT id, name, address, city, state_province, country, website FROM books_publisher WHERE name = 'Apress';

Селекция с указанием нечеткого значения (строки):

Publisher.objects.filter(name__contains="press") Аналог: SELECT id, name, address, city, state_province, country, website FROM books_publisher WHERE name LIKE '% press%';

Выборка одного объекта: *Publisher.objects.get(name="Apress Publishing")*

Сортировка объектов по определенному атрибуту: *Publisher.objects.order_by("name")*

Цепочка запросов: <u>Publisher.objects.filter(country="U.S.A.").order_by("-name")</u>

Изменение мн-ва объектов одним запросом:

<u>p = Publisher.objects.get(name='Apress Publishing')</u> <u>p.name="Apress"</u> <u>p.save()</u>



Рис. 13 Различные методы селекции данных

11.Удаление данных

Удаление единичного объекта: *p=Publisher.objects.get(name="O'Reilly") p.delete()*

🖾 C:\windows\system32\cmd.exe - mysql -u root -p			
ntry website ++	+		······ ^
3 Apress Publishing 2855 Telegraph Ave. .A. http://www.apress.com/	¦ Berkeley	CA	: U.S
+ 1 row in set (0.00 sec)			
mysql> select * from books_publisher; ++	+	·	+
+ id name address ntry website ++-	city +	state_province	l cou
+ 1 Addison-Wesley 75 Arlington Street	l Boston	: MA	I U.S
3 Apress Publishing 2855 Telegraph Ave. .A. http://www.apress.com/	¦ Berkeley	CA	1 U.S
'; 2 rows in set (0.00 sec) mysql> _			III T



Удаление выборки объектов:

Publisher.objects.filter(country='USA').delete() Удаление всех объектов: Publisher.objects.all().delete()

12. Привязка к проекту

Следующим шагом попробуем соединить отобразить данные на странице. Для начала добавим немного информации в БД.

Добавим Author и Book аналогичным способом как мы делали в случае с Publisher.

Для вставки Foreign Key и заполнения поля Many-to-Many достаточно в них передать экземпляр, а не сам ключ или id.

Допустим, у нас уже имеется Publisher p1 и автор a1 (мы можем сохранить это объекты после создания, либо просто получить их запросом $a1=Author.objects.get(first_name='Isaac')).$

Теперь добавим книгу:

```
b1=Book(title='The Martian Way', publisher=p1,publication_date=datetime.datetime.now())
```

Заметим, что авторов мы пока не указали, мы их сможем добавить после сохранения этого объекта.

b1.save() b1.authors.add(a1) b1.save()

Можно добавить необходимое количество данных, а затем переходить к реализации их обработки и представления.

Создание привязки URL:

В файл *urls.py* добавим шаблон, который при попадании на страницу /books/ будет вызывать функцию books:

(*'*^*books/*\$', *books*),

<u>Опишем функцию books в views.py:</u> #загрузим модели from books.models import *

def books(request): books=Book.objects.all() # получение списка книг

return render_to_response("books.html", locals()) В шаблон *books.html* мы передаем список всех книг.

Опишем шаблон books.html:

{% extends "base.html" %}

{% block title %}Books list{% endblock %}

```
{% block content %}
IDTitleAuthorPublisherPiblicatio
n datePiblicatio
```

Заметим, что при обращении *book.publisher* загружается не id, а именно строковое представление, которое мы определили в самом начале. Аналогично с author.

← → C ☆ ③ 127.0.0.1:8000/books/

My books

 ID
 Title
 Author
 Publisher
 Piblication date

 1
 Seeing voices
 Oliver Sacks Apress Publishing
 Oct. 10, 2011

 2
 On the road
 Jack Kerouac Addison-Wesley
 Oct. 10, 2011

3 The Martian Way Isaac Azimov Apress Publishing Oct. 11, 2011

Thanks for visiting my site.

Рис. 15 Отображение данных из базы

13.Задание

Основываясь на схеме БД из первой лабораторной работы*, создать и описать модель данных в Django.

Сделать привязку к проекту из Лабораторной работы №2, то есть:

- 1. Используя старый проект, создать в нем приложение с вашей моделью данных
- 2. На основе модели автоматически создать БД в выбранной СУБД
- 3. Наполнить БД небольшим количеством данных (используя объекты, а не SQL запросы)
- 4. Добавить страницу для отображения данных вашей базы (по вышеуказаннлому примеру).
- 5. В отчет: схема БД изначальная, модель, основные скриншоты, код программы.
- * -можно сделать новую схему, но включающую как минимум 3 сущности.

Краткий справочник

Определения модели

AutoField – IntegerField с автоматическим инкрементом. Обычно не используется, поскольку поле ID создается автоматически.

BooleanField – булевое поле

CharField – строка с указанием максимальной длины(maxlength)

CommaSeparatedIntegerField – поле для значений типа Integer, разделенных запятой. Обязательный параметр maxlength.

DateField – поле для даты. Опциональные аргументы:

auto_now – автоматически сохраняет время при сохранении объекта. Полезен как параметр "last modified".

auto_now_add – автоматически сохраняет время при создании объекта.

DateTimeField – поле для даты и времени. Аргументы аналогичны DateField.

EmailField – CharField, проверяющий, что значение является валидным email адресом.

FileField – директория для загрузки файлов. Обязательный параметр:

upload_to – путь для загрузки, который будет добавлен к MEDIA_ROOT

FilePathField – поле, значения которого ограничены именами файлов в заданной директории.

Обязательный параметр:

path – абсолютный путь до директории, файлы которой используются Необязательные параметры:

match – паттерн, регулярное выражение, для фильтрации имен файлов *recursive* – флаг, отвечающий за включение поддиректорий в path.

Пример:

FilePathField(path="/home/images", match="foo.", recursive=True)* Coorbercrbyer /home/images/foo.gif, но не /home/images/foo/bar.gif

FloatField – значения с плавающей точкой. Обязательные параметры:

max_digits - максимальное количество цифр в числе

decimal_places – количество позиций после запятой

ImageField – то же, что и FileField, но с проверкой, что файл является изображением.

IntegerField – целочисленное значение

IPAddressField – IP адрес в стороком значении

NullBooleanField – то же самое, что и BooleanField, но с дополнительным значением None/NULL

PhoneNumberField – CharField с проверкой валидности телефонного номера (в формате США)

PositiveIntegerField – IntegerField, строго больший нуля

PositiveSmallIntegerField – PositiveIntegerField, ограниченное сверху значением 65,535 (зависит от СУБД)

SlugField – короткая метка, содержащая буквы, цифры, нижнее подчеркивание. Обычно используется для хранения URL

SmallIntegerField – IntegerField, ограниченный диапазоном значений (обычно от - 32,768 до +32,767)

TextField – неограниченное по длине текстовое поле

TimeField – время, имеет те же параметры, что и DateField и DateTimeField **URLField** – поле для URL. Необязательный параметр:

verify_exists – проверка существования/работы ссылки

USStateField – двубуквенное обозначение штата (для США)

XMLField – TextField с проверкой валидности XML (соответствие его схеме). Обязательный параметр:

schema_path – путь до схемы

Требует наличия jing (<u>http://thaiopensource.com/relaxng/jing.html</u>) для валидации.

Универсальные опции полей

В данном разделе перечислены не все опции, а только наиболее употребляемые. Полностью - <u>http://djangobook.com/en/1.0/appendixB/</u>

null – если True, то Django запишет пустые значение в БД как NULL. По умолчанию False.

blank – если True, то поле можно оставить пустым. choices – возможные принимаемые значения Пример: *YEAR_IN_SCHOOL_CHOICES* = (

('FR', 'Freshman'), ('SO', 'Sophomore'), ('JR', 'Junior'), ('SR', 'Senior'), ('GR', 'Graduate'),

)

Первое значение – то, что сохраняется в базе Второе значение – то, что показывается пользователю

> GENDER_CHOICES = (('M', 'Male'), ('F', 'Female'),) class Foo(models.Model): gender = models.CharField(maxlength=1, choices=GENDER_CHOICES)

help_text – строка подсказки

primary_key – если True, то поле является первичным ключом **unique** – если True, то поле должно быть уникальным

Отношения

Многие-к-одному (Many-to-one)

У машины есть один производитель(*Manufacturer*), производитель выпускает многие машины(*Car*)

```
class Manufacturer(models.Model):
...
class Car(models.Model):
manufacturer = models.ForeignKey(Manufacturer)
...
```

Рекурсивное отношение – Многие-к-одному с самим собой – достигается через использование self:

class Employee(models.Model): manager = models.ForeignKey('self')

Многие-ко-многим (Many-to-Many)

Пицца(Pizza) может иметь различные заправки(Topping), запровка может быть использована в различных пиццах.

class Topping(models.Model):

•••

class Pizza(models.Model): toppings = models.ManyToManyField(Topping) ...

В какой именно модели определено поле Многие-ко-Многим, не имеет значения, но оно должно быть определено как минимум в одной из моделей.

Более подробно - <u>http://djangobook.com/en/1.0/appendixB/</u>